

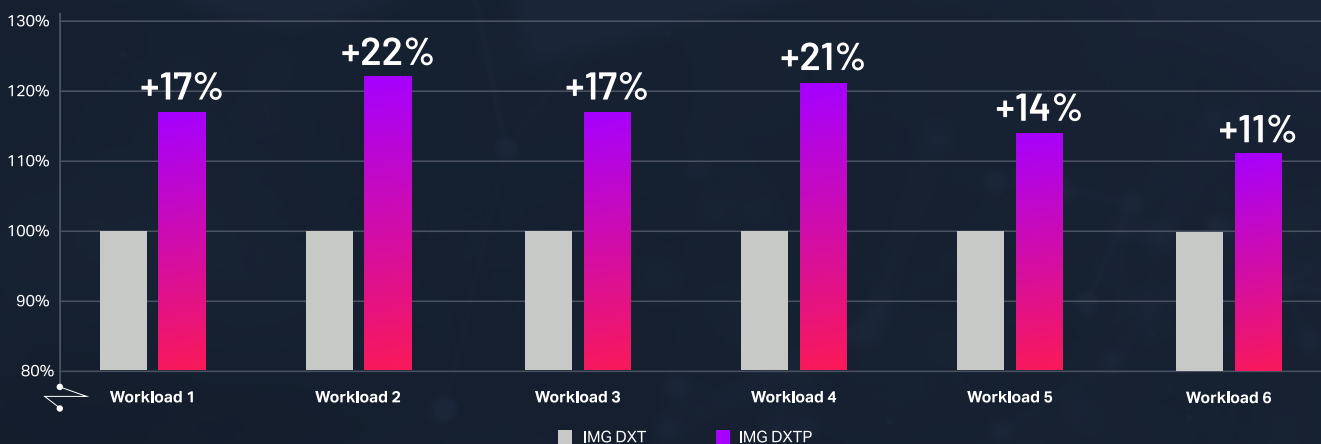


为效率而设计，为性能而编程。

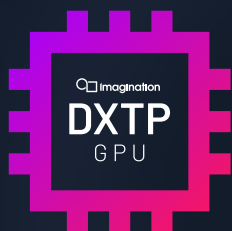
人工智能正在改变智能手机，为日常使用带来了一键照片增强、智能写作工具和智能助手。然而，无缝的AI集成不该以牺牲游戏体验、界面响应速度或电池续航为代价。

Imagination DXTP 重新定义智能手机和其他功耗受限设备的图形和计算加速。它专为高效的能效而设计，提供了支持AI、游戏和用户界面（UI）流畅运行所需的性能，让您整日畅享高效体验。

Imagination DXTP GPU IP 功耗效率的提升，相较于 IMG DXT



两种配置可选 已开放授权



配置 1

- 48 GPixel/s
- 1.5 TFLOPS FP32
- 3 TFLOPS FP16
- 6 TOPS INT8

配置 2

- 64 GPixel/s
- 2 TFLOPS FP32
- 4 TFLOPS FP16
- 8 TOPS INT8

适用领域：

- 游戏、用户界面及其他图形密集型应用
- 计算机视觉、生成式AI及其他AI应用
-
- 智能手机与平板电脑
- 笔记本电脑与台式机
- 无功能安全要求的汽车应用



为功耗受限设备提供 卓越的图形和计算加速

微架构进一步优化

相比前一代产品DXT，DXTP提供了更高的持续性能、更快的计算调度，并且在几何处理吞吐量方面提高了50%，同时还增加了额外高级游戏功能。得益于一系列微架构改进，DXTP在常见图形工作负载上，相比其前代产品DXT，功耗效率（FPS/W）提高了最多20%。

D系列GPU家族的最终产品

DXTP兼顾图形效率与计算性能，是D系列GPU家族的最终旗舰产品。该产品融合了Imagination的前沿技术，包括基于硬件的虚拟化技术，确保GPU多任务处理的绝对安全；异步计算，可实现图形与计算任务的并行处理；以及帧缓冲压缩方案，可在不影响显示质量的前提下有效降低带宽需求。

计算软件

高度优化的OpenCL计算库（imgNN、imgFFT、imgBLAS）帮助开发者在使用DXTP时实现比开源方案高达4倍的AI应用性能。同时，配备的oneAPI和TensorGraph参考套件为开发者将现有代码移植到DXTP提供了清晰的路径。优化的LiteRT支持将为Imagination GPU在Android™平台上的高性能AI提供支持。

为开发者设计

DXTP支持Linux和Android，且具有高度可编程性，支持OpenGL® ES 3.2、OpenCL™ 3.0 FP和Vulkan 1.4等常见的图形和计算API。开发者可以通过使用强大的PowerVR开发工具来进行底层性能分析、调试和追踪捕获，从而实现GPU性能的最大化。Imagination开发者论坛是一个宝贵的资源，提供信息和专家帮助。

